using System;

namespace ConsoleApp2

{

class Class3

{

static void Main(string[] args)

{

int a = 1;

int b = 3;

if (!(a == 1 && b == 2))

{

Console.WriteLine(true);

}

if (a != 1 || b != 2)

{

Console.WriteLine(true);

}

}

}

}